**입 사 지 원 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **입사 후 포부**  **및 각오** | 꾸준하고 성실하게 발전해 나가겠습니다! |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사 내규에 따름 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-9424-4977 | | **이메일** | alssgo70051@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글)** 이 경민 | **영문)** Lee Kyung-min | |
| **생 년 월 일** | 1998년 01월 15일 | **성 별** | 여 |
| **주 소** | 서울시 동대문구 한천로 38나길 8 (3층) | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분(졸업여부)** |
| 2021년 05월 | 2022년 08월 | 학점은행제 컴퓨터공학과 | 학사 취득 예정 |
| 2017년 03월 | 2019년 02월 | 배화여자대학교 글로벌관광과 | 전문학사 졸업 |
| 2013년 03월 | 2016년 02월 | 휘경여자고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| SQLD | 2021년 10월 1일 | 한국데이터산업진흥원 |
| 한국사능력검정시험3급 | 2020년 11월 6일 | 국사편찬위원회 |
| 운전면허 2종 보통 | 2020년 09월 10일 | 서울지방경찰청 |
| 항공 발권 2급 | 2017년 12월 19일 | 토파스여행정보 |
| 항공 예약 발권 사무원 3급 | 2017년 6월 15일 | 토파스여행정보 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **사**  **회**  **경**  **험** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** |
| 노보텔 앰배서더  서울 동대문  호텔&레지던스 | 2018년 12월  ~2020년 04월 | F&B | 사원 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **교육과목** | (디지털컨버전스) UI/UX 스마트 콘텐츠 웹기반 융합 응용SW개발자 양성과정(3) | | |
| **교육기관** | KH정보교육원 | **출석률** |  |
| **기간** | 2021년 05월 04일 ~ 2021년 12월 07일 | | |
| **교육내용** | **습득기술** | | |
| ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  Spring Framework, Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript | | |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**이름: 이경민 서명(인)**

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **해당업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기를 소개해주세요.** |
| <성실을 기반으로 꾸준하게 발전해 나가겠습니다.>  저는 끊임없이 성장하며 근무를 할 수 있는 개발자라는 직업에 매력을 느껴 올해 5월부터 (디지털컨버전스) UI/UX 스마트 콘텐츠 웹기반 융합 응용SW개발자 양성과정 교육을 이수하였습니다. 호텔 근무 중에 고객과 대면하는 일도 즐거웠지만 포스키를 생성하고, ORACLE 예약 시스템에서 고객 정보를 조회하는 등 컴퓨터로 작업하고 결과물이 눈에 보이는 일이 더욱 흥미로웠습니다. 어릴 적부터 노력한 만큼 성장하는 기술을 배워 일하고 싶었는데 호텔 근무를 하면서는 그런 부분이 충족되지 못했습니다. 끊임없이 공부해야 하는 개발자는 결코 쉬운 직업이 아니라는 것을 알고 있습니다. 하지만 그럼에도 불구하고 도전 하고싶어 교육과정을 수료하였고 개발직에 지원하게 되었습니다. 다행이도 공부를 하며 오래 앉아있어도, 오랜 시간 에러를 마주하고 있어도 즐기면서 하는 저를 보며 적성에 맞구나라는 것을 느낄 수 있었습니다. 전 직장 근무 중, 실습 기간 중, 아르바이트 중 결근, 조퇴, 지각을 한 번도 하지 않고 성실하게 근무하였습니다. 성실함을 기반으로 묵묵히 공부하며 성장해 나가겠습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장/단점** | **자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?** |
| 저는 힘든 상황 속에서도 해결책을 찾으며 성실히 임하는 책임감 있는 성격을 지니고 있습니다. 대학 생활 중 동기들과 숙식을 하면서 두 달 조금 넘는 기간동안 실습을 한 적이 있었습니다. 낯선 환경에 온수와 수압이 심각하게 좋지 않았고, 숲 속에 위치해 있어 방안엔 항상 벌레가 들어왔습니다. 거기다 변기까지 자주 막혀 편안한 집에서만 생활해본 저희에겐 적응하기 힘든 상황이었습니다. 하지만 휴무인 날 벌레 퇴치제와 전기 파리채 몇 개를 장만해서 눈에 보이는 벌레들은 다 처리하였고, 온수와 수압은 요령을 알게 되어 동기들과 공유하고 금방 적응할 수 있었습니다. 중간 중간, 힘들다며 집에 가고 싶다는 친구들이 있었지만 그럴 땐 고기 집에 데려가 실습 기간이 얼마 안 남았으니 즐겁게 생활해보자고 격려했습니다. 힘들기도 했지만 주어진 상황을 감사하게 생각하며 성실히 생활을 하니 다른 학교 실습생은 중도 포기가 많은 와중에 저희 학교 친구들은 전원 수료를 할 수 있게 되었습니다. 더불어, 실습 때의 착실했던 이미지가 좋아 실습 종료 후 실습기관과 저희 학교간 산학 협력 까지도 체결할 수 있었습니다. 처음엔 막막했지만 해결할 수 있는 부분들은 조치를 취하고 긍정적으로 생활했기에 이런 결과가 있었다고 생각합니다.  반면 상대방의 기분을 너무 신경을 쓰는 저는 저보다는 습관적으로 타인에게 맞춰주려는 성향이 강해 스스로를 힘들고 지치게 만드는 경우가 종종 있습니다. 예를 들어, 말없이 약속 시간에 늦은 친구가 버스를 놓치고 차가 많이 막혔다며 기분이 안 좋아 보이는 경우엔 화가 나기 보다는 기분을 풀어주자 라는 마음이 먼저 앞서곤 합니다. 제 감정을 뒤로하는 일이 빈번해지는 경우엔 지치곤 하였는데 회사생활을 하면서 제 스스로가 건강하고 활기차야 모든 것들에 있어 효율성이 올라가고, 주변인들 과도 더욱 즐겁게 생활할 수 있겠다는 생각을 하게 되었습니다.  현재는 마음이 지친다 라는 느낌을 받을 때면, 의도적으로 타인을 신경 쓰는 만큼 저도 스스로가 소중한 사람이라는 생각을 하고, 운동을 하며 스트레스를 푸는 등 저를 위한 시간을 보내면서 너무 힘들고 지치지 않도록 습관적으로 주의하고 있습니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미프로젝트** | **프로젝트 명** | POSS |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** | [sazzeo/poss-project: [구현해조] 팀 프로젝트 (github.com)](https://github.com/sazzeo/poss-project) |
| **수행기간** | 2021년 00월 00일 ~ 2021년 10월 04일 |
| **개발 목표** | * 컴퓨터나 태블릿을 이용하여 어디서든 회원제로 매장 관리가 가능한 웹 포스 시스템 * 예약기능과 웨이팅기능을 추가하여 기존의 산재되어 있는 플랫폼 서비스를 통합 |
| **개발 환경** | 운영체제 : windows OS  개발도구 : Eclipse, GitHub, Oracle Cloud  DBMS : Oracle DB – sql developer  Server : Apache Tomcat 8.5  Language : CSS3, HTML5, JavaScript, JQuery, Java, Servlet  Tool : Bootstrap  ETC : json, kakao API, CoolSms API, Open Weather map API |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** | Servlet |
| **구현 기능** | * 메인 페이지   + 시계 설정, Open Weather map API를 이용하여 날씨 정보 받아와 기온과 날씨에 맞는 아이콘 불러오기 구현   + 로그인 상태가 아닐 경우 상세 페이지 접근 차단   + 로그인을 했을 때와 안 했을 경우 UI 구분하여 제작 * 로그인 * Kakao API를 이용하여 카카오 로그인과 자체 웹 로그인을 나누어 구현 * 아이디 및 비밀번호가 일치하지 않으면 확인 문구 출력 * 내정보   + 회원가입 시 입력했던 정보 확인 가능   + 수정 버튼을 누르면 비밀번호를 입력하고 수정페이지로 이동   + 수정페이지에서 휴대폰 번호와 비밀번호 재설정 밸리데이터 적용   + 내정보 페이지 하단에 탈퇴기능 구현 비밀번호를 입력하면 탈퇴 진행 * 웨이팅   + 웨이팅 페이지에서 휴대폰 번호와 인원수를 입력하면 DB에 저장 후 웨이팅 내용 안내문자 발송   + 웨이팅 휴대폰 번호 입력 시 밸리데이터 적용하여 존재하지 않는 번호 형식으로 등록을 하려고 하면 안내 창 띄워 주기   + 웨이팅 등록과 동시에 현재 대기 팀 수와 예상 대기 시간 업데이트   + 웨이팅 내역 페이지에서 웨이팅 내역 확인가능   + 기본적으로 당일 내역이 출력 되어있고 캘린더로 기간 선택 후 조회가능 * 예약   + 매장별로 예약 uri를 다르게 부여   + 예약 설정에서 예약 기간 및 시간 설정 기능, 가게 안내 문구 설정 기능, 사진 첨부 기능 구현   + 예약 페이지에서 설정된 기간, 시간 내에서만 예약이 가능하도록 구현   + 예약 등록을 하면 DB에 저장과 동시에 예약 안내문자 발송   + 고객 예약 조회 페이지에서 고객이 직접 예약 내역 확인 및 취소 가능   + 매장 예약 조회 페이지에서 기간 별 예약 내역 확인 및 취소 가능 (당일, 3일, 7일) 라디오 버튼으로 조회 가능, 캘린더로 기간 설정하여 조회가능, 전체조회, 예약조회, 취소조회 구분   + 회원 이름으로 검색하여 조회 가능   + 예약 문자 발송 버튼을 누르면 당일 예약 고객들에게 예약 확인 문자 발송 * 매출관리   + 오늘의 총 매출 표시, 이번 달 매출분석 출력 (이번 달 결재 금액, 결제 건수, 평균 결제 금액, 잘 팔린 메뉴 상위 5위)   + 캘린더로 기간 선택 조회 구현   + 일별 매출 구현   + 상세 매출 내역 구현 / 캘린더로 기간 선택 조회 가능 |
| **DB 설계** | ERD 주소: [POSS (erdcloud.com)](https://www.erdcloud.com/d/SqQaQe3y9ppNkPupn) |
| **담당 역할/**  **기여도** | 담당역할: 화면 설계 및 구현, 기능구현  기여도: 20% (팀 구성원: 5명) |
| **프로젝트**  **참여소감** | 비대면으로 진행될 수밖에 없는 상황임에도 매일 같이 온라인에서 만나 소통하며 좋은 팀 분위기 속에서 마무리할 수 있었습니다. 막막했던 첫 프로젝트였지만, 하나씩 구상했던 기능들이 완성해가는 것을 보며 더 열심히 해야겠다는 원동력을 얻었습니다. UI를 직접 만들어 보며 html, css 기능 사용에 익숙해졌고, 서블릿을 이용하며 MVC2패턴이나 JDBC에 대한 이해도도 높아졌습니다. 프로젝트 기간동안 수업시간에 배운 내용을 직접 활용해보고 문서를 찾아보며 자신감이 생겼고 오류를 마주하더라도 즐길 수 있게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용** | |
|  | **구현기능설명**   * **Kakao API를 이용하여 카카오 로그인과 자체 웹 로그인을 나누어 구현** * **아이디 및 비밀번호가 일치하지 않으면 확인 문구 출력** |
| **화면설명: 자체 로고 제작한 로그인 페이지. 화면 크기를 줄여도 깨지지 않게 구현하였다.** |
|  | **구현기능설명**   * **휴대폰 번호와 인원수를 입력해 웨이팅 할 수 있는 기능** * **웨이팅 인원이 줄어들면 웹소켓 통신으로 실시간 정보 반영** * **기간별 웨이팅 내역 조회** * **웨이팅의 경우 내역은 등록 순서대로 정렬하였으나 매장에서 최신 웨이팅 내역을 가장 먼저 찾을 것 같아 스크롤을 하단에 위치해 있도록 설정** |
| **화면설명: 웨이팅 내역은 당일 내역을 기본으로 출력되게끔 설정해 두었다. 기간 선택을 누르면 캘린더가 나오며 캘린더를 통해 기간 선택이 가능하다. 기간 설정을 하면 우측에 조회 기간 문구가 나오면 스크롤은 그날의 최신 내역인 하단에 위치해 있도록 설정해 두었다.** |
|  | **구현기능설명**   * + **오늘의 총 매출 표시, 이번 달 매출분석 출력 (이번 달 결재 금액, 결제 건수, 평균 결제 금액, 잘 팔린 메뉴 상위 5위)**   + **캘린더로 기간 선택 조회 구현**   + **일별 매출 구현**   **상세 매출 내역 구현**   * **캘린더로 기간 선택 조회 가능** |
| **화면설명: 이번 달의 매출 분석 내역을 한눈에 보기 쉽도록 구현하였다.**  **C3.js를 사용하여 이번 달 잘 팔린 메뉴 5가지를 도넛 모양 표로 구현하였다.**  **내역은 한달을 기준으로 캘린더에서 월 선택이 가능하고, 매출 내역에서 상세 매출 내역 확인이 가능하다.** |